

DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2014/15

Vorrunde, 5.Spieltag vom 20.11.2014

T A G E S A U S W E R T U N G

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Gegner	Pins netto	Pins +Hdc	P u n k t e	Schnitt netto
1 Swing Power (12)	18	1.819	2.127	36 : 0	151,6
2 Die Wilden Kerle (8)	13	1.917	2.431	34 : 2	159,8
3 Avalanche (1)	14	2.178	2.462	30 : 6	181,5
4 Pin-Devils (9)	3	1.864	2.280	26 : 10	155,3
5 Die Pinpiraten (7)	2	1.963	2.435	24 : 12	163,6
6 Sixt Infernos (11)	5	1.957	2.165	24 : 12	163,1
7 Thunderbirds (17)	6	1.933	2.277	24 : 12	161,1
8 Crazy Dogs 1 (4)	16	1.873	2.347	24 : 12	156,1
9 The Pinbusters (15)	10	1.923	2.223	18 : 18	160,3
10 Pinnetou (10)	15	1.867	2.279	18 : 18	155,6
11 Black Angels (2)	7	1.983	2.279	12 : 24	165,3
12 Crazy Dogs 2 (5)	11	1.743	2.147	12 : 24	145,3
13 Diabowlica (6)	17	1.735	2.159	12 : 24	144,6
14 The Rocket (16)	4	1.700	2.282	12 : 24	141,7
15 Burning Balls (3)	9	1.733	2.085	10 : 26	144,4
16 The Lords of the Pins (14)	1	1.873	2.125	6 : 30	156,1
17 The Donkeys (13)	8	1.577	2.077	2 : 34	131,4
18 (Fehlteam) (18)	12	0	0	0 : 36	0,0
<i>Schnitt brutto: 187,2</i>		31.638	38.180	324 : 324	155,1

Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!

Höchste Team-Spiele und -Serien

		Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1	Swing Power (12)	472	1.819	549	2.127
2	Die Wilden Kerle (8)	503	1.917	633	2.431
3	Avalanche (1)	611	2.178	665	2.462
4	Pin-Devils (9)	523	1.864	627	2.280
5	Die Pinpiraten (7)	545	1.963	663	2.435
6	Sixt Infernos (11)	508	1.957	560	2.165
7	Thunderbirds (17)	505	1.933	591	2.277
8	Crazy Dogs 1 (4)	535	1.873	661	2.347
9	The Pinbusters (15)	511	1.923	586	2.223
10	Pinnetou (10)	543	1.867	646	2.279
11	Black Angels (2)	553	1.983	627	2.279
12	Crazy Dogs 2 (5)	462	1.743	563	2.147
13	Diabowlica (6)	474	1.735	580	2.159
14	The Rocket (16)	516	1.700	661	2.282
15	Burning Balls (3)	475	1.733	563	2.085
16	The Lords of the Pins (14)	490	1.873	553	2.125
17	The Donkeys (13)	429	1.577	550	2.077
18	(Fehlteam) (18)	0	0	0	0