

DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2014/15

Vorrunde, 4.Spieltag vom 30.10.2014

GESAMT - TEAM - TABELLE

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Sp.-tag	Pins netto	Pins +Hdc	P u n k t e	Schnitt netto
1 Thunderbirds (17)	4	8.210	9.166	114 : 30	171,0
2 Sixt Infernos (11)	4	8.243	9.207	109 : 35	171,7
3 The Pinbusters (15)	4	7.725	9.193	100 : 44	160,9
4 Swing Power (12)	4	8.103	8.965	96 : 48	168,8
5 Black Angels (2)	4	8.300	8.956	95 : 49	172,9
6 Avalanche (1)	4	8.107	9.241	94 : 50	168,9
7 Pin-Devils (9)	4	7.473	8.973	80 : 64	155,7
8 The Rocket (16)	4	6.287	8.545	78 : 66	131,0
9 Crazy Dogs 1 (4)	4	7.398	8.750	73 : 71	154,1
10 The Lords of the Pins (14)	4	7.102	8.210	72 : 72	148,0
11 Diabowlica (6)	4	7.146	8.885	67 : 77	148,9
12 Burning Balls (3)	4	7.691	9.235	64 : 80	160,2
13 Die Pinpiraten (7)	4	6.819	8.815	62 : 82	142,1
14 The Donkeys (13)	4	6.817	8.753	62 : 82	142,0
15 Die Wilden Kerle (8)	4	6.780	8.944	54 : 90	141,3
16 Pinnetou (10)	4	7.237	9.009	49 : 95	150,8
17 Crazy Dogs 2 (5)	4	6.109	8.329	27 : 117	127,3
18 (Fehlteam) (18)	4	0	0	0 : 144	0,0

Schnitt brutto: 185,3

125.547 151.176 1.296 : 1.296 153,9

Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!

Höchste Team-Spiele und -Serien

	Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1 Thunderbirds (17)	611	2.264	613	2.335
2 Sixt Infernos (11)	571	2.096	630	2.320
3 The Pinbusters (15)	540	1.991	641	2.393
4 Swing Power (12)	659	2.257	685	2.361
5 Black Angels (2)	631	2.200	651	2.348
6 Avalanche (1)	572	2.105	626	2.368
7 Pin-Devils (9)	535	1.923	628	2.282
8 The Rocket (16)	441	1.648	589	2.240
9 Crazy Dogs 1 (4)	593	2.052	646	2.319
10 The Lords of the Pins (14)	531	1.870	621	2.198
11 Diabowlica (6)	550	1.823	657	2.243
12 Burning Balls (3)	568	2.003	661	2.400
13 Die Pinpiraten (7)	505	1.894	616	2.338
14 The Donkeys (13)	456	1.789	577	2.241
15 Die Wilden Kerle (8)	487	1.855	620	2.379
16 Pinnetou (10)	508	1.848	627	2.293
17 Crazy Dogs 2 (5)	476	1.603	622	2.187
18 (Fehlteam) (18)	0	0	0	0