

DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2014/15

Vorrunde, 3.Spieltag vom 30.12.1899

GESAMT - TEAM - TABELLE

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Sp.-tag	Pins netto	Pins +Hdc	P u n k t e	Schnitt netto
1 Thunderbirds (17)	3	6.183	6.831	84 : 24	171,8
2 Black Angels (2)	3	6.379	6.799	81 : 27	177,2
3 Swing Power (12)	3	6.238	6.798	78 : 30	173,3
4 Sixt Infernos (11)	3	6.276	6.932	73 : 35	174,3
5 The Pinbusters (15)	3	5.832	6.950	72 : 36	162,0
6 Avalanche (1)	3	6.119	6.873	70 : 38	170,0
7 Crazy Dogs 1 (4)	3	5.457	6.431	61 : 47	151,6
8 The Lords of the Pins (14)	3	5.444	6.340	60 : 48	151,2
9 The Donkeys (13)	3	5.169	6.605	54 : 54	143,6
10 Die Pinpiraten (7)	3	5.166	6.634	54 : 54	143,5
11 The Rocket (16)	3	4.639	6.305	54 : 54	128,9
12 Pin-Devils (9)	3	5.550	6.738	52 : 56	154,2
13 Diabowlica (6)	3	5.349	6.652	49 : 59	148,6
14 Burning Balls (3)	3	5.688	6.860	42 : 66	158,0
15 Pinnetou (10)	3	5.420	6.716	35 : 73	150,6
16 Die Wilden Kerle (8)	3	4.925	6.565	32 : 76	136,8
17 Crazy Dogs 2 (5)	3	4.506	6.142	21 : 87	125,2
18 (Fehlteam) (18)	3	0	0	0 : 108	0,0
<i>Schnitt brutto: 184,9</i>		94.340	113.171	972 : 972	154,2

Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!

Höchste Team-Spiele und -Serien

	Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1 Thunderbirds (17)	611	2.264	611	2.286
2 Black Angels (2)	631	2.200	651	2.348
3 Swing Power (12)	659	2.257	685	2.361
4 Sixt Infernos (11)	571	2.096	630	2.320
5 The Pinbusters (15)	540	1.991	641	2.393
6 Avalanche (1)	572	2.105	626	2.321
7 Crazy Dogs 1 (4)	593	2.052	646	2.294
8 The Lords of the Pins (14)	531	1.870	621	2.198
9 The Donkeys (13)	456	1.789	577	2.241
10 Die Pinpiraten (7)	505	1.894	616	2.338
11 The Rocket (16)	430	1.593	570	2.151
12 Pin-Devils (9)	535	1.910	628	2.282
13 Diabowlica (6)	502	1.823	614	2.243
14 Burning Balls (3)	530	1.992	632	2.400
15 Pinnetou (10)	480	1.848	592	2.242
16 Die Wilden Kerle (8)	457	1.662	588	2.230
17 Crazy Dogs 2 (5)	436	1.544	569	2.076
18 (Fehlteam) (18)	0	0	0	0