

# DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2014/15

Vorrunde, 2.Spieltag vom 30.12.1899

## GESAMT - TEAM - TABELLE

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Sp.-tag	Pins netto	Pins +Hdc	Punkte	Schnitt netto
1 Thunderbirds (17)	2	4.226	4.550	66 : 6	176,1
2 Black Angels (2)	2	4.324	4.616	61 : 11	180,2
3 Swing Power (12)	2	4.290	4.610	54 : 18	178,8
4 The Pinbusters (15)	2	3.841	4.557	54 : 18	160,0
5 The Rocket (16)	2	3.062	4.172	42 : 30	127,6
6 Sixt Infernos (11)	2	4.192	4.612	41 : 31	174,7
7 Pin-Devils (9)	2	3.686	4.502	40 : 32	153,6
8 Avalanche (1)	2	4.043	4.565	38 : 34	168,5
9 Burning Balls (3)	2	3.839	4.655	38 : 34	160,0
10 Diabowlica (6)	2	3.586	4.441	33 : 39	149,4
11 The Donkeys (13)	2	3.469	4.373	30 : 42	144,5
12 Die Pinpiraten (7)	2	3.272	4.296	30 : 42	136,3
13 Crazy Dogs 1 (4)	2	3.662	4.208	29 : 43	152,6
14 Die Wilden Kerle (8)	2	3.312	4.412	28 : 44	138,0
15 The Lords of the Pins (14)	2	3.666	4.202	24 : 48	152,8
16 Pinnetou (10)	2	3.572	4.480	23 : 49	148,8
17 Crazy Dogs 2 (5)	2	3.061	4.125	17 : 55	127,5
18 (Fehlteam) (18)	2	0	0	0 : 72	0,0
<i>Schnitt brutto: 184,7</i>		63.103	75.376	648 : 648	154,7

*Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!*

### Höchste Team-Spiele und -Serien

	Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1 Thunderbirds (17)	611	2.264	611	2.286
2 Black Angels (2)	631	2.200	651	2.348
3 Swing Power (12)	659	2.257	685	2.361
4 The Pinbusters (15)	540	1.945	626	2.289
5 The Rocket (16)	430	1.593	570	2.151
6 Sixt Infernos (11)	561	2.096	610	2.320
7 Pin-Devils (9)	483	1.910	576	2.282
8 Avalanche (1)	572	2.105	626	2.321
9 Burning Balls (3)	530	1.992	632	2.400
10 Diabowlica (6)	484	1.823	589	2.243
11 The Donkeys (13)	456	1.789	569	2.241
12 Die Pinpiraten (7)	461	1.682	589	2.194
13 Crazy Dogs 1 (4)	593	2.052	646	2.294
14 Die Wilden Kerle (8)	457	1.662	588	2.230
15 The Lords of the Pins (14)	477	1.870	559	2.198
16 Pinnetou (10)	480	1.794	592	2.242
17 Crazy Dogs 2 (5)	436	1.544	569	2.076
18 (Fehlteam) (18)	0	0	0	0