

DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2014/15

Vorrunde, 12.Spieltag vom 03.10.2014

T A G E S A U S W E R T U N G

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Gegner	Pins netto	Pins +Hdc	P u n k t e	Schnitt netto
1 Avalanche (1)	6	2.208	2.384	36 : 0	184,0
2 The Donkeys (13)	18	1.581	2.097	36 : 0	131,8
3 Black Angels (2)	5	2.185	2.473	32 : 4	182,1
4 Swing Power (12)	8	2.116	2.416	32 : 4	176,3
5 Thunderbirds (17)	14	2.089	2.349	30 : 6	174,1
6 Pinnetou (10)	4	1.978	2.362	24 : 12	164,8
7 Die Pinpiraten (7)	11	1.945	2.325	22 : 14	162,1
8 Burning Balls (3)	16	1.905	2.273	20 : 16	158,8
9 The Pinbusters (15)	9	1.931	2.255	18 : 18	160,9
10 Pin-Devils (9)	15	1.896	2.272	18 : 18	158,0
11 The Rocket (16)	3	1.686	2.278	16 : 20	140,5
12 Sixt Infernos (11)	7	1.964	2.188	14 : 22	163,7
13 Crazy Dogs 1 (4)	10	1.888	2.252	12 : 24	157,3
14 The Lords of the Pins (14)	17	1.784	2.112	6 : 30	148,7
15 Die Wilden Kerle (8)	12	1.806	2.242	4 : 32	150,5
16 Crazy Dogs 2 (5)	2	1.553	2.141	4 : 32	129,4
17 Diabowlica (6)	1	1.598	2.014	0 : 36	133,2
18 (Fehlteam) (18)	13	0	0	0 : 36	0,0
<i>Schnitt brutto: 188,4</i>		32.113	38.433	324 : 324	157,4

Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!

Höchste Team-Spiele und -Serien

		Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1	Avalanche (1)	611	2.208	655	2.384
2	The Donkeys (13)	447	1.581	576	2.097
3	Black Angels (2)	597	2.185	669	2.473
4	Swing Power (12)	570	2.116	622	2.416
5	Thunderbirds (17)	539	2.089	604	2.349
6	Pinnetou (10)	523	1.978	619	2.362
7	Die Pinpiraten (7)	525	1.945	620	2.325
8	Burning Balls (3)	501	1.905	593	2.273
9	The Pinbusters (15)	503	1.931	584	2.255
10	Pin-Devils (9)	495	1.896	589	2.272
11	The Rocket (16)	476	1.686	624	2.278
12	Sixt Infernos (11)	573	1.964	629	2.188
13	Crazy Dogs 1 (4)	498	1.888	588	2.252
14	The Lords of the Pins (14)	482	1.784	564	2.112
15	Die Wilden Kerle (8)	500	1.806	608	2.242
16	Crazy Dogs 2 (5)	425	1.553	572	2.141
17	Diabowlica (6)	439	1.598	543	2.014
18	(Fehlteam) (18)	0	0	0	0