

# DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2014/15

Vorrunde, 10.Spieltag vom 26.02.2015

## TAGESAUSWERTUNG

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Gegner	Pins netto	Pins +Hdc	P u n k t e	Schnitt netto
1 Crazy Dogs 1 (4)	18	1.816	2.248	36 : 0	151,3
2 Sixt Infernos (11)	14	2.079	2.303	32 : 4	173,3
3 Swing Power (12)	3	2.068	2.284	30 : 6	172,3
4 Die Pinpiraten (7)	16	1.865	2.253	28 : 8	155,4
5 Avalanche (1)	15	2.284	2.520	26 : 10	190,3
6 Black Angels (2)	10	1.987	2.317	26 : 10	165,6
7 The Donkeys (13)	6	1.848	2.336	24 : 12	154,0
8 Thunderbirds (17)	9	2.053	2.345	20 : 16	171,1
9 Die Wilden Kerle (8)	5	1.796	2.272	20 : 16	149,7
10 Pin-Devils (9)	17	1.979	2.339	16 : 20	164,9
11 Crazy Dogs 2 (5)	8	1.830	2.270	16 : 20	152,5
12 Diabowlica (6)	13	1.736	2.272	12 : 24	144,7
13 The Pinbusters (15)	1	2.078	2.382	10 : 26	173,2
14 Pinnetou (10)	2	1.739	2.223	10 : 26	144,9
15 The Rocket (16)	7	1.587	2.171	8 : 28	132,3
16 Burning Balls (3)	12	1.890	2.278	6 : 30	157,5
17 The Lords of the Pins (14)	11	1.716	1.936	4 : 32	143,0
18 (Fehlteam) (18)	4	0	0	0 : 36	0,0
<i>Schnitt brutto: 189,9</i>		32.351	38.749	324 : 324	158,6

*Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!*

## Höchste Team-Spiele und -Serien

		Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1	Crazy Dogs 1 (4)	504	1.816	612	2.248
2	Sixt Infernos (11)	559	2.079	615	2.303
3	Swing Power (12)	532	2.068	586	2.284
4	Die Pinpiraten (7)	557	1.865	654	2.253
5	Avalanche (1)	633	2.284	682	2.520
6	Black Angels (2)	545	1.987	637	2.317
7	The Donkeys (13)	506	1.848	624	2.336
8	Thunderbirds (17)	579	2.053	652	2.345
9	Die Wilden Kerle (8)	512	1.796	636	2.272
10	Pin-Devils (9)	510	1.979	600	2.339
11	Crazy Dogs 2 (5)	496	1.830	606	2.270
12	Diabowlica (6)	455	1.736	589	2.272
13	The Pinbusters (15)	571	2.078	647	2.382
14	Pinnetou (10)	448	1.739	569	2.223
15	The Rocket (16)	479	1.587	625	2.171
16	Burning Balls (3)	524	1.890	621	2.278
17	The Lords of the Pins (14)	468	1.716	523	1.936
18	(Fehlteam) (18)	0	0	0	0