

# DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2014/15

Vorrunde, 1.Spieltag vom 30.12.1899

## GESAMT - TEAM - TABELLE

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Sp.-tag	Pins netto	Pins +Hdc	P u n k t e	Schnitt netto
1 Thunderbirds (17)	1	2.264	2.264	36 : 0	188,7
2 The Pinbusters (15)	1	1.896	2.268	30 : 6	158,0
3 Crazy Dogs 1 (4)	1	2.052	2.294	28 : 8	171,0
4 Diabowlica (6)	1	1.823	2.243	27 : 9	151,9
5 Black Angels (2)	1	2.200	2.348	26 : 10	183,3
6 Die Pinpiraten (7)	1	1.682	2.194	26 : 10	140,2
7 The Donkeys (13)	1	1.789	2.241	24 : 12	149,1
8 Swing Power (12)	1	2.257	2.361	22 : 14	188,1
9 Pin-Devils (9)	1	1.910	2.282	22 : 14	159,2
10 Sixt Infernos (11)	1	2.096	2.320	14 : 22	174,7
11 Pinnetou (10)	1	1.794	2.242	14 : 22	149,5
12 The Lords of the Pins (14)	1	1.796	2.004	12 : 24	149,7
13 Avalanche (1)	1	2.105	2.321	10 : 26	175,4
14 Die Wilden Kerle (8)	1	1.662	2.182	10 : 26	138,5
15 Crazy Dogs 2 (5)	1	1.544	2.076	9 : 27	128,7
16 Burning Balls (3)	1	1.847	2.255	8 : 28	153,9
17 The Rocket (16)	1	1.593	2.151	6 : 30	132,8
18 (Fehlteam) (18)	1	0	0	0 : 36	0,0
<i>Schnitt brutto: 186,5</i>		32.310	38.046	324 : 324	158,4

*Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!*

### Höchste Team-Spiele und -Serien

	Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1 Thunderbirds (17)	611	2.264	611	2.264
2 The Pinbusters (15)	521	1.896	618	2.268
3 Crazy Dogs 1 (4)	593	2.052	646	2.294
4 Diabowlica (6)	484	1.823	589	2.243
5 Black Angels (2)	631	2.200	651	2.348
6 Die Pinpiraten (7)	461	1.682	589	2.194
7 The Donkeys (13)	456	1.789	569	2.241
8 Swing Power (12)	659	2.257	685	2.361
9 Pin-Devils (9)	483	1.910	576	2.282
10 Sixt Infernos (11)	537	2.096	593	2.320
11 Pinnetou (10)	480	1.794	592	2.242
12 The Lords of the Pins (14)	474	1.796	526	2.004
13 Avalanche (1)	572	2.105	626	2.321
14 Die Wilden Kerle (8)	457	1.662	587	2.182
15 Crazy Dogs 2 (5)	413	1.544	546	2.076
16 Burning Balls (3)	529	1.847	631	2.255
17 The Rocket (16)	430	1.593	570	2.151
18 (Fehlteam) (18)	0	0	0	0