

# DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2013/14

Vorrunde, 16. Spieltag vom 05.06.2014

## TAGESAUSWERTUNG

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Gegner	Pins netto	Pins +Hdc	Punkte	Schnitt netto
1 The Donkeys (14)	5	1.702	2.194	36 : 0	141,8
2 Burning Balls (8)	4	1.892	2.260	32 : 4	157,7
3 Sixt Infernos (3)	17	2.123	2.363	29 : 7	176,9
4 Black Angels (7)	18	2.130	2.322	26 : 10	177,5
5 Avalanche (1)	12	2.069	2.275	26 : 10	172,4
6 The Lords of the Pins (13)	9	1.923	2.228	24 : 12	160,3
7 The Rocket (6)	10	1.729	2.281	24 : 12	144,1
8 Swing Power (11)	15	2.029	2.265	22 : 14	169,1
9 Die Wilden Kerle (16)	2	1.833	2.261	22 : 14	152,8
10 Thunderbirds (2)	16	1.914	2.182	14 : 22	159,5
11 Diabowlica (15)	11	1.816	2.180	14 : 22	151,3
12 Pinnetou (9)	13	1.745	2.169	12 : 24	145,4
13 Pin-Devils (10)	6	1.737	2.185	12 : 24	144,8
14 Crazy Dogs 1 (12)	1	1.893	2.205	10 : 26	157,8
15 Die Pinpiraten (18)	7	1.832	2.208	10 : 26	152,7
16 The Pinbusters (17)	3	1.886	2.190	7 : 29	157,2
17 Crazy Dogs 2 (4)	8	1.579	2.045	4 : 32	131,6
18 Laaken Customs (5)	14	0	0	0 : 36	0,0
<i>Schnitt brutto: 185,4</i>		31.832	37.813	324 : 324	156,0

*Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!*

### Höchste Team-Spiele und -Serien

	Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1 The Donkeys (14)	435	1.702	558	2.194
2 Burning Balls (8)	521	1.892	613	2.260
3 Sixt Infernos (3)	568	2.123	628	2.363
4 Black Angels (7)	582	2.130	628	2.322
5 Avalanche (1)	540	2.069	596	2.275
6 The Lords of the Pins (13)	578	1.923	662	2.228
7 The Rocket (6)	466	1.729	604	2.281
8 Swing Power (11)	557	2.029	616	2.265
9 Die Wilden Kerle (16)	491	1.833	599	2.261
10 Thunderbirds (2)	490	1.914	557	2.182
11 Diabowlica (15)	517	1.816	609	2.180
12 Pinnetou (9)	465	1.745	571	2.169
13 Pin-Devils (10)	505	1.737	617	2.185
14 Crazy Dogs 1 (12)	517	1.893	595	2.205
15 Die Pinpiraten (18)	477	1.832	571	2.208
16 The Pinbusters (17)	499	1.886	575	2.190
17 Crazy Dogs 2 (4)	444	1.579	550	2.045
18 Laaken Customs (5)	0	0	0	0