

# DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2013/14

Vorrunde, 15.Spieltag vom 15.05.2014

## TAGESAUSWERTUNG

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Gegner	Pins netto	Pins +Hdc	Punkte	Schnitt netto
1 The Lords of the Pins (13)	5	1.934	2.266	36 : 0	161,2
2 Swing Power (11)	6	2.189	2.433	32 : 4	182,4
3 Sixt Infernos (3)	18	2.162	2.410	30 : 6	180,2
4 Pinnetou (9)	4	1.968	2.320	28 : 8	164,0
5 Die Wilden Kerle (16)	8	1.831	2.249	25 : 11	152,6
6 Avalanche (1)	7	2.274	2.470	23 : 13	189,5
7 The Pinbusters (17)	10	2.061	2.349	22 : 14	171,8
8 Diabowlica (15)	2	1.974	2.350	22 : 14	164,5
9 Crazy Dogs 1 (12)	14	1.930	2.242	22 : 14	160,8
10 Thunderbirds (2)	15	1.958	2.222	14 : 22	163,2
11 Pin-Devils (10)	17	1.958	2.206	14 : 22	163,2
12 The Donkeys (14)	12	1.753	2.195	14 : 22	146,1
13 Black Angels (7)	1	2.026	2.241	13 : 23	168,8
14 Burning Balls (8)	16	1.808	2.168	11 : 25	150,7
15 Crazy Dogs 2 (4)	9	1.682	2.106	8 : 28	140,2
16 Die Pinpiraten (18)	3	1.938	2.330	6 : 30	161,5
17 The Rocket (6)	11	1.714	2.278	4 : 32	142,8
18 Laaken Customs (5)	13	0	0	0 : 36	0,0
<i>Schnitt brutto: 190,4</i>		33.160	38.835	324 : 324	162,5

*Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!*

## Höchste Team-Spiele und -Serien

	Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1 The Lords of the Pins (13)	496	1.934	579	2.266
2 Swing Power (11)	631	2.189	692	2.433
3 Sixt Infernos (3)	587	2.162	649	2.410
4 Pinnetou (9)	511	1.968	599	2.320
5 Die Wilden Kerle (16)	495	1.831	602	2.249
6 Avalanche (1)	595	2.274	644	2.470
7 The Pinbusters (17)	577	2.061	649	2.349
8 Diabowlica (15)	531	1.974	625	2.350
9 Crazy Dogs 1 (12)	524	1.930	602	2.242
10 Thunderbirds (2)	519	1.958	585	2.222
11 Pin-Devils (10)	536	1.958	598	2.206
12 The Donkeys (14)	466	1.753	565	2.195
13 Black Angels (7)	548	2.026	605	2.241
14 Burning Balls (8)	481	1.808	571	2.168
15 Crazy Dogs 2 (4)	441	1.682	548	2.106
16 Die Pinpiraten (18)	521	1.938	616	2.330
17 The Rocket (6)	464	1.714	605	2.278
18 Laaken Customs (5)	0	0	0	0