

# DBV-Liga: Schwale Liga "Donnerstag" Saison 2013/14

Vorrunde, 11. Spieltag vom 27.02.2014

## TAGESAUSWERTUNG

DBV-Ligenprogramm 2.0/2013 - registriert für NEUMÜNSTER

Pl. Name (Team-Nr.)	Gegner	Pins netto	Pins +Hdc	Punkte	Schnitt netto
1 Pin-Devils (10)	5	2.046	2.370	36 : 0	170,5
2 Diabowlica (15)	6	1.948	2.312	32 : 4	162,3
3 The Lords of the Pins (13)	4	1.907	2.235	32 : 4	158,9
4 Swing Power (11)	16	2.170	2.454	29 : 7	180,8
5 Sixt Infernos (3)	8	2.121	2.385	22 : 14	176,8
6 Crazy Dogs 1 (12)	2	1.998	2.316	22 : 14	166,5
7 Black Angels (7)	17	2.002	2.262	20 : 16	166,8
8 Pinnetou (9)	14	2.050	2.390	18 : 18	170,8
9 Avalanche (1)	18	2.017	2.275	18 : 18	168,1
10 Die Pinpiraten (18)	1	1.990	2.334	18 : 18	165,8
11 The Donkeys (14)	9	1.974	2.406	18 : 18	164,5
12 The Pinbusters (17)	7	1.928	2.244	16 : 20	160,7
13 Thunderbirds (2)	12	2.007	2.233	14 : 22	167,3
14 Burning Balls (8)	3	1.961	2.341	14 : 22	163,4
15 Die Wilden Kerle (16)	11	1.920	2.360	7 : 29	160,0
16 The Rocket (6)	15	1.583	2.147	4 : 32	131,9
17 Crazy Dogs 2 (4)	13	1.418	2.018	4 : 32	118,2
18 Laaken Customs (5)	10	0	0	0 : 36	0,0
<i>Schnitt brutto: 191,6</i>		33.040	39.082	324 : 324	162,0

*Einsprüche zur Wertung des Spieltages nur bis vor dem nächsten Spieltag möglich!*

## Höchste Team-Spiele und -Serien

	Spiel ohne Hdc	Serie ohne Hdc	Spiel mit Hdc	Serie mit Hdc
1 Pin-Devils (10)	538	2.046	619	2.370
2 Diabowlica (15)	552	1.948	643	2.312
3 The Lords of the Pins (13)	555	1.907	637	2.235
4 Swing Power (11)	583	2.170	654	2.454
5 Sixt Infernos (3)	603	2.121	669	2.385
6 Crazy Dogs 1 (12)	533	1.998	606	2.316
7 Black Angels (7)	554	2.002	622	2.262
8 Pinnetou (9)	529	2.050	614	2.390
9 Avalanche (1)	544	2.017	600	2.275
10 Die Pinpiraten (18)	561	1.990	647	2.334
11 The Donkeys (14)	507	1.974	615	2.406
12 The Pinbusters (17)	551	1.928	630	2.244
13 Thunderbirds (2)	549	2.007	617	2.233
14 Burning Balls (8)	540	1.961	635	2.341
15 Die Wilden Kerle (16)	545	1.920	655	2.360
16 The Rocket (6)	422	1.583	564	2.147
17 Crazy Dogs 2 (4)	392	1.418	542	2.018
18 Laaken Customs (5)	0	0	0	0